

I nostri leaders sono servitori di fiducia.

I PRINCIPI DEL PROGRAMMA DEVONO VENIRE PRIMA DELLE PERSONALITA'.

Poiché incoraggiamo discussioni pertinenti ed il nostro tempo nelle riunioni è limitato, si consiglia di rimandare alla fine della riunione qualsiasi argomento non strettamente inerente al problema del gioco e del nostro recupero. Temiamo che le discussioni su argomenti personali che non riguardino strettamente noi stessi, alla fine distruggano il gruppo. Questo è un problema perché la discussione su argomenti personali non pertinenti, potrebbe scoraggiare altri membri dal partecipare alle riunioni. E' il nostro problema comune e il nostro obiettivo di recupero, che attrae le persone alle riunioni. Se rimaniamo in argomento, siamo molto più efficaci. Siamo qui per aiutare noi stessi e gli altri, condividendo esperienze, forza e speranza. Le nostre riunioni dovrebbero essere un luogo sicuro, dove condividere onestamente le nostre esperienze.

Tutti i gruppi Gam-Anon condividono gli stessi scopi: crescere spiritualmente vivendo i Dodici Passi di Gam-Anon; dare il benvenuto, l'assistenza ed il conforto a coloro che sono colpiti dal problema del gioco d'azzardo di qualcun altro; comunicare la comprensione di Gam-Anon del problema del gioco d'azzardo compulsivo ed il suo impatto sulle nostre vite; condividere l'esperienza, la forza e la speranza nel far fronte al problema del gioco d'azzardo; utilizzare i Passi e gli Strumenti del programma Gam-Anon, che alimentano la nostra crescita spirituale ed emotiva ed il nostro recupero. Per la sopravvivenza del gruppo, siamo incoraggiati ad arrivare in orario alle riunioni, non fare gruppetti, essere aperti e disponibili verso tutti i membri, accogliere i nuovi venuti, telefonare ai membri, compresi quelli che non vengono alle riunioni ed ascoltarsi reciprocamente con cortesia.

I membri Gam-Anon si prendono cura l'uno dell'altro e supportano gli sforzi l'uno dell'altro. Si può ottenere moltissimo attraverso la nostra associazione e con la collaborazione