

CAPITOLO 1 - BENVENUTO IN GAM-ANON

Accoglienza suggerita per iniziare la riunione

UN MOMENTO DI MEDITAZIONE

Vi diamo il benvenuto a questo incontro di Gruppo di Familiari Gam-Anon e ci auguriamo che in questa associazione voi possiate trovare l'aiuto a l'amicizia, che noi abbiamo avuto il privilegio di condividere. Ci piacerebbe che voi sentiste che noi comprendiamo, come forse pochi altri possono fare. Anche noi eravamo soli e disperati, ma qui abbiamo scoperto che non c'è situazione troppo difficile, da non poter essere migliorata e che non ci sono angosce così grandi, da non poter essere alleviate.

QUATTRO NEMICI MORTALI

Per assicurare il risultato delle nostre riunioni nella soluzione del nostro problema comune, dobbiamo riconoscere e reprimere quattro nemici mortali che possono distruggere il gruppo.

Il primo è **LA DISCUSSIONE DI QUALSIASI CONFESSIONE RELIGIOSA**. Il gioco compulsivo non riguarda alcuna religione in particolare, pertanto il nostro programma ha il fine di aiutarci indipendentemente dalla nostra fede religiosa. Non lasciamoci fuorviare da argomentazioni di qualsiasi particolare confessione.

Il secondo è **IL PETTEGOLEZZO**. Noi ci riuniamo per aiutare noi stessi e gli altri, condividendo esperienze, forza e speranza. Squallidi pettegolezzi verso altri, incluso il giocatore, porteranno alla distruzione del gruppo.

Il terzo è **LA DISCUSSIONE DI AFFARI PERSONALI**, a parte quelle che riguardano noi stessi. Le nostre riunioni sopravvivono quando la nostra attenzione è centrata su come gli Strumenti ed i 12 Passi ci ispirano ad affrontare, crescere e cambiare. In Gam-Anon cerchiamo il recupero; discutere affari personali, non riferiti alla crescita emotiva, ci distolgono dal nostro scopo primario – portare il messaggio Gam-Anon alle persone coinvolte dal problema del gioco.